

ロービジョンフットサルのゲーム分析：シュート場面と攻撃様相に着目して

学籍番号：4120003

氏名：秋山 光一

【背景および目的】

日本には2007年時点で推定164万人の視覚障害者が存在しており、145万人程度がロービジョン者である。視覚障害者を対象としたサッカーであるブラインドサッカーにおいては、パラリンピック種目でもある全盲を対象としたB1クラスが主流であり、また昨年行われた世界大会で準優勝の成績を収めているなど、ブラインドサッカーに対する注目も高まってきている。一方、ロービジョンフットサルは認知度が低く、ロービジョンフットサルを対象とした報告はほとんど存在しない。また、国際大会過去3大会で1勝しかできておらず、得点数も2017年大会では全8チーム中6番目、2019年大会では7チーム中最下位であった。得点力不足は、ロービジョンフットサル日本代表の課題であり、ロービジョンフットサルの競技力の向上は、今後のパラスポーツの発展、ブラインドサッカーの更なる普及に繋げるうえで意義があると考えられる。また、国内のロービジョンフットサルに関する研究はほとんど行われていないのが現状である。そこで本研究ではロービジョンフットサル全日本選手権出場チームにおけるシュート場面における攻撃様相に着目し、その攻撃特性を明らかにすることを目的とした。

【方法】

本研究では、ロービジョンフットサル全日本選手権出場3チームによる総当たり全3試合を対象とした。そのうちシュートを含む攻撃回数は全128回、ゴール数は16回であった。大会は非公開で行われたため、ブラインドサッカー協会から提供された映像をもとに、シュートに至ったすべての攻撃を抽出し分析を行った。測定項目は攻撃起点、ラストパス位置、シュートまでのパス本数、シュート位置、シュート結果、シュート部位、シュート者のボールを受けてからシュートまでのタッチ数であった。シュート結果を軸にしてそれぞれの項目についてクロス表を作成した。また、見え方がプレーに及ぼす影響を検討するために、全日本選手権出場選手からヒアリングを行った。各測定項目間の統計的な関連性を検討するために、 $\chi^2$ 検定を行った。

【結果】

①インプレーからの攻撃、②シュートまでのパス本数が2本以上、③相手ゴール付近でのシュート、④足の内側でのシュート、の4つのケースで枠内シュートが高い割合を示した。また、ゴール前付近での近い距離のラストパスが高い割合を示し、1タッチでのシュートは他と比べてゴールの割合が高いことを示した。ヒアリングの結果から、動いているボールにダイレクトに合わせることや、迫ってくるボールに対応することが難しいことが示された。

【結論】

1)インプレーからの攻撃は得点を奪う上で重要な攻撃開始方法であること、またシュートを打つ際はペナルティエリア付近のゴール中央エリアでの1タッチでのシュートが効果的であり、健常者フットサルと同様の特徴がロービジョンフットサルにおいてもみられることが示唆された。  
2)シュートまでの攻撃においては長いパスではなく、短い距離の2本以上のパスを用いることや、近い距離でのラストパスがより正確にシュートまでつながりやすく、ロービジョンフットサルならではの特徴であることが示唆された。  
3)健常者フットサルと違い、足の内側によるシュートがロービジョンフットサルにおいてはより得点可能性を高めることが示唆された。

## Game Analysis of Low Vision Futsal: Focusing on Shooting Scenes and Attacking Aspects

Student ID Number: 4120003

Name: Koichi AKIYAMA

### [Purpose]

The purpose of this study was to focus on the attacking aspects of shooting scenes of teams participating in the All-Japan Low Vision Futsal Championship, with the aim of identifying their attacking characteristics.

### [Methods]

The subjects of this study were three games among the three teams competing in the Low Vision Futsal National Championship of Japan. The total number of attacks, including shots, was 128, and the number of goals was 16. From the videos shared by the blind soccer association, attacks that led to shots were analyzed. The starting point of the attack, the position of the last pass, the number of passes to the shot, the position of the shot, the result of the shot, the part of the shot, and the number of touches from the time the shooter received the ball to the time of the shot were recorded, and a cross table was created for each item. Players of the three teams were interviewed. The  $\chi^2$  test was used to examine the relationship between each measurement item.

### [Results]

The percentage of shots on frame was high in in-play attacks when: the number of passes to the shot was two or more, the shot was near the opponent's goal, and the shot was inside the foot. The percentage of shots in the frame was high when: the number of passes to the goal was two or more, the shot was near the opponent's goal, and the shot was inside the foot. In addition, the interview results revealed the characteristics of futsal players with low vision. From these results, it is evident that in the attacking scene of low vision futsal, short passes from in-play attacks to connect the ball to the opponent's goal and 1-touch shots with the inside of the foot are effective.

### [Conclusion]

In low vision futsal shooting situations, the method of attack initiation, the number of passes before shooting, the number of touches during shooting, and the shooting position and site were related to the shooting results. The number of touches during the shooting and the shooting position and location were related to the shooting results, the shooting location, and the path up to the shot. The last passes were found to have characteristics unique to low vision futsal.