

■令和6年度 学長教育改善プロジェクト 採択課題

代表者	所属学部・学科	課題名称
柳川 洋一	医学部 救急災害医学研究室	オンラインメディカルコントロールへのスマートグラス導入による教育改善と臨床的意義
小川 尊資	医学部 医学教育研究室	定期試験過去問題と iSmart 連携による学習支援
馬場 猛	医学部 一般教育（化学）	対面－配信授業でのZoom連携可能な学習支援ツールを用いた双方向教育の基盤構築
志村 絵理	医学部 一般教育（化学）	AIを活用した課題採点およびフィードバックプラットフォームの構築
小野 雄大	スポーツ健康科学部	トップアスリート特別選抜入試入学者に対する教育支援の構築
仲里 良子	医療看護学部	域学連携を促進する保健師教育における健康教育実習プログラムの構築
朴 シウォン	国際教養学部	国際教養学部の初年次教育における学修成果の要因分析と効果的な学習支援体制の構築
齊藤 正和	保健医療学部 理学療法学科	臨床実習教育者によるOSCE導入による学生や外部評価者 の相互教育効果に関する取り組み
三澤 成毅	医療科学部 臨床検査学科	臨床検体のグラム染色標本のデジタル画像データを用いた顕微鏡検査能力の教育改善
浦邊 俊一郎	医療科学部 臨床工学科	ウェアラブルカメラを活用した教材による学内実習の教育改善
山本 憲	健康データサイエンス学部	生成AIを用いた学生個別の学習パートナーシステム
小倉 加奈子	医学部 人体病理病態学（練馬）	順天堂大学STEAM教育研究のブランディング化 ① 全学共通の「チーム医療・多職種連携」教育に活用するボードゲーム開発 ② 高大連携教育の一環としての MEdit Lab ワークショップ・イベント動画教材編集 ③ 医学教育歴史館ブランディング事業・「医学の歴史」教材製作